



## OHJEITA JOUKKUEILLE

<b>Sisäänkäynti ja kulkuluvat</b>	Joukkueiden sisäänkäynti Metro Areenalle on palloilukenttien puolelta, Tapiolan harjoitushallin vierestä kts. kartta. Jäähalli avataan joukkueille klo 7.00 ja kisatoimisto aukeaa klo 7.15. Ensimmäisen joukkueen koppiaika alkaa klo 8.30. Joukkueiden tulee akkreditoitua kisatoimistossa välittömästi halliin saapuessaan. Kukin joukkueen jäsen saa kulkuluvan akkreditoinnin yhteydessä. Joukkueita pyydetään ottamaan omat kaulunauhat mukaan kulkulupia varten. Myös valokuvaajille on kulkulupa. Kulkuluvalla pääsee myös katsomaan kilpailua.
<b>Musiikki</b>	Ohjelmamusiikit on toimitettu sähköisinä tiedostoina etukäteen. Varamusiikit toimitetaan CD:inä (2 kpl) kisatoimistoon ilmoittautumisen yhteydessä ja ne ovat noudettavissa kisatoimistosta suorituksen jälkeen.
<b>Luistelijalista</b>	Luistelijalista allekirjoitetaan akkreditoinnin yhteydessä.
<b>Varaluistelijat</b>	Varaluistelijat seuraavat kilpailua vaihtoitiossa.
<b>Joukkuekatsomo</b>	Joukkueet voivat seurata kilpailua hallin yläkatsomoista. Kulkuluvat on oltava näkyvillä. Pitäkää katsomot siisteinä ja välttäkää liikkumista katsomossa muiden joukkueiden kilpailusuoritusten aikana!
<b>Joukkuelakanat</b>	Lakanat on kiinnitettävä niin, että ne eivät peitä hallin mainoksia tai opasteita
<b>Pukukopit</b>	Joukkueille on varattu 6 pukukoppia. Käytössä ovat kopit nro 1-4 koppikäytävällä sekä nrot 5-6 hallin toisella puolella. Koppiin pääsee 30 min ennen jääaikaa. Koppiaika kilpailusuorituksen jälkeen on 20 min.
<b>Verryttely jäällä</b>	”Valmiina jään laidalla” –aika tarkoittaa aikaa, jolloin joukkueen tulee olla valmiina siirtymään jäälle. Joukkue päästetään jäälle, kun ylituomarin avustaja antaa merkin edellisen joukkueen poistuttua jäältä. Joukkue saa verryttää vähintään yhden minuutin jäällä ennen kuin joukkue kuulutetaan omaan kilpailusuoritukseensa. Ks. erillinen ohje alla!

<b>Kiss &amp; Cry</b>	ISU-arvioitavat sarjat (masters, kansalliset seniorit, kansalliset juniorit, SM-noviisit, SM-juniorit ja SM-seniorit) siirtyvät kilpailusuorituksensa jälkeen Kiss&Cry –korokkeelle odottamaan omia pisteitään. Korokkeelta poistutaan heti tuloksen kuuluttamisen jälkeen.
<b>Luistinsuojat</b>	Luistinsuojia varten joukkueita pyydetään ottamaan omat suojakassit mukaan. Suojatyöt huolehtivat suojusta. Palkintojenjaossa joukkueet käyttävät omia suojakassejaan luistinsuojien kuljettamiseen ja säilyttämiseen.
<b>Lämmittelytilat hallilla</b>	Metro Arenalla on kullekin joukkueelle merkityt lämmittelytilat. Tarkat ajat sekä paikat julkaistaan arvонnan jälkeen.
<b>Valokuvaus</b>	Joukkueen virallisille valokuvaajille on varattu kuvauspaikat jäänreunalta. <b>Salamavalon käyttö kilpailusuorituksen aikana on ehdottomasti kielletty!</b>
<b>Palkintojenjako</b>	Palkintojenjako on jäällä aikataulun mukaisesti tulosten selvittyä. Palkintojenjakoon voivat osallistua kaikki ennalta ilmoitetut luistelijat ja siihen tullaan yhtenäisessä asussa. Tarkemmat ohjeet palkintojenjakoon joukkue saa akkreditoinnin yhteydessä.

## KILPAILUVERRYTTELY JA ALKUASENTOON SIIRTYMINEN

Jokaisella joukkueella on vähintään 1 minuutin kilpailuverryttely ennen kilpailusuoritukseen kuuluttamista (käytännössä tuomareiden suorittaman arvioinnin ajan). Ylituomarin avustaja päästää joukkueen jäälle. Koko joukkue saa osallistua alkuverryttelyyn. Alkuverryttelyn jälkeen varaluistelijat siirtyvät pois jäältä.

Kilpailun ensimmäinen joukkue päästetään jäälle tuomariesittelyn jälkeen 1 minuutti ennen kilpailuaikatauluun merkittyä aloitusaikaa.

Kunkin ryhmän ensimmäinen joukkue päästetään jäälle 1 minuutti ennen kilpailuaikatauluun merkittyä aloitusaikaa.

Alkuverryttelyn jälkeen joukkue kuulutetaan kilpailusuoritukseen ja he siirtyvät reippaasti alkuasentoon.

Kun joukkue on lopettanut ohjelmansa, sillä on 30 sekuntia aikaa poistua jäältä. Vapaaohjelmassa: Odotetaan 20-30 sekuntia ja sitten päästetään seuraava joukkue jäälle verryttelemään.

Kun edellisen joukkueen pisteet on kuulutettu, valmistautuu seuraava joukkue siirtymään alkuasentoon ryhmittymällä jään laitaan tai menemällä valmiiksi alkuasentoon. Kuulutuksen jälkeen joukkue asettuu alkuasentoon ja antaa aloitusmerkin musiikin soittajille.

